

- RENTRÉE ÉTUDIANTE 2022 -
Une rentrée record à l'Institut Artline
+40% d'inscriptions vs 2021

La rentrée scolaire de septembre a eu lieu dans un contexte agité. Pénurie d'enseignants, précarité des étudiants... Pourtant à l'institut Artline, l'école de création numérique en ligne, le bilan est positif.

La rentrée 2022 à l'institut Artline a démarré sur les chapeaux de roues avec une augmentation des inscriptions de 40% par rapport à 2021. Le chiffre ne cesse d'évoluer puisque l'école 100% en ligne propose également une rentrée en novembre, et mars à chaque année calendaire.

Le Game design a le vent en poupe en 2022

Cette année, le cursus le plus plébiscité est celui de "prépa art", la première année comptabilise le plus d'apprenants (80% du total de la rentrée). Cette formation prépare aux carrières dans la 3D, le cinéma, le design, le jeu vidéo.

La 2ème année en Concept art et illustration arrive en seconde place en termes de volume d'inscrit, et la 2ème année Infographie 3D et VFX en troisième place.

L'institut a également constaté un intérêt croissant pour le bachelor game designer. Cette formation prépare aux métiers du jeu (jeux de plateau et jeux vidéos) ! Le game designer ou concepteur de jeux en est l'essence. Il en établit la jouabilité en structurant des systèmes et des mécaniques. Armé de papier, de crayons et d'outils numériques, il en conçoit l'ensemble des règles et en établit des prototypes qu'il éprouve, pour en tirer la quintessence.

En parallèle, l'institut continue d'attirer les apprenants dans deux de leurs incontournables formations : infographie 3D et concept art et illustration.

Pénurie d'enseignants, Artline mise sur le mentoring

La rentrée est assurée mais Artline subit également une pénurie d'enseignants. Pour faire face à cette croissance fulgurante, l'institut recherche des professionnels du secteur qualifié et mise également sur son programme de mentoring, au cœur de son programme pédagogique. Les mentors sont issus principalement du réseau professionnel de l'équipe pédagogique interne - chaque responsable de cursus est issu des arts numériques et à son propre réseau de mentors qu'il développe. Un incontournable : tous les mentors sont des professionnels du secteur en activité. Parmi les mentors 2022 : **Andrei SITARI, character designer chez Netflix** et **Thibaut RISLER, Game artist chez PastaGames**.

L'institut Artline s'appuie sur leur ancrage direct dans le marché auquel se destinent ses apprenants. Cette proximité et ces partenariats noués avec de nombreux studios tels que Ubisoft, Illumination Mac Guff, permettent aux élèves d'être recrutés en alternance et être parfaitement opérationnels. En effet, plus de 80% des apprenants sont directement embauchés dès la fin de leurs études.

Un modèle flexible - Travailler quand on le souhaite et d'où on le souhaite

Cette rentrée, les étudiants français ont dû faire face à une réelle précarité avec l'inflation, l'augmentation des loyers, les frais de transports etc... École 100 % en ligne, Artline met un point d'honneur à être accessible à tous les apprenants, sans contrainte géographique et en s'adaptant aux moyens et styles de vie de chacun. Ce sont les valeurs qu'Artline souhaite mettre en avant et qui font aujourd'hui la notoriété de l'institut.

Les apprenants sont libres de travailler où et quand ils le souhaitent tant qu'ils sont présents aux rendez-vous fixés avec leur référent formation, afin d'assurer un suivi personnalisé et complet.

Les frais de scolarité et le coût des formations sont 30 à 40% moins chers que les écoles concurrentes dispensant les cours en présentiel. La majorité des apprenants de l'institut finance eux-même leurs études, en bénéficiant notamment du partenariat d'Artline avec la BNP, et des taux très avantageux pour leurs prêts. Le second mode de financement le plus utilisé est le financement par Pôle Emploi, pour les apprenants en reconversion. La Région peut également prendre en charge la formation pour certains.

À propos de l'Institut Artline

Fondé en 2013, l'Institut Artline est une école en ligne spécialisée dans la création numérique proposant des formations professionnalisantes et diplômantes donnant accès aux métiers de la création numérique. Animation 3D & 2D, Jeu vidéo et Design graphique, les débouchés sont nombreux et le milieu porteur. A travers une approche pédagogique et innovante, les cours 100% en ligne sont co-conçus avec ces mentors et les référents pédagogiques minutieusement sélectionnés. Un suivi complet est assuré plusieurs fois par mois afin de guider les apprenants.

www.institutartline.com

Contact presse

OXYGEN

Norhene El Mabrouk / norhene.e@oxygen-rp.com / 06 72 16 05 86